原文：https://www.pixiv.net/novel/show.php?id=13536455#1

作者：彼方ヨウホ

翻译：瞬祭蓝果

请看到这行字的你，不要将本文档上传到任何群或者网站。

请严格保持在私下传阅，非常感谢。

【フタリソウサ】蒼い花の殺意

【双人搜查】蓝花的杀意

# 【概要】

你们两人在昏暗的房间里醒来。

「奇怪、我们确实是在听取委托人的话才是……？」

伸出手会发现在墙上的开关。

按下的话就会亮起LED的灯光。

但是此时、房间里响起「唔呃」的声音。

一看，侦探痛苦地呻吟着。

被剥夺了视觉

代替侦探调查的助手

从充满杀机的房间里

能顺利找到真相逃出去吗？

【已知卡数】　２

【搜查难度】　２～

【轮数】　～４

【预想游玩时间】　完全文字团约7小时

【特殊情景搜查】　闭锁空间

推荐使用追加规则「闭锁空间」（「来自怪盗的诱惑」）。

## 【※注意※】

・从上述的概要可知、如果助手的类型是「憎恶之人」之类和侦探关系并不好的场合，有搜查不顺利的可能性。

　模组背景中有一部分需要GM看过侦探和助手的角色数据修改的地方。

・模组背景中可能包含令人不快的伦理观表现。

下一页开始是GM专用内容。

# 【场景】

舫神病院地下、药品准备室(密室)

※有空气所以不用担心窒息

# 【用语】

舫神病院(モヤガミビョウイン)……建在郊外的病院。

因为10年前（※）发生的「舫神病院连续杀人案件」而废弃、现在只留下建筑。

舫神 征尔(モヤガミ　セイジ)……曾经是舫神病院院长的男人。

「舫神病院连续杀人案件」的犯人、一年前在狱中死亡。

舫神 莲治(モヤガミ　レンジ)……征尔的儿子。苗条的年轻人。以平静的口吻说话。

「舫神病院连续杀人案件」当时为12岁。

# 【模组背景】

故事的开端是10年前（※）侦探在一家名为「舫神病院」的医院

解决了不正当且无伦理的杀人案件。

之后被称为「舫神病院连续杀人案件」的这个案件、

院长以富裕的患者为对象，将巨额金钱和「条件」作为

「生命」赌注的案件。

融通本来应该等待顺位的处理、

超常金额的手术费用、

处理不希望出生的婴儿、

将戴着眼镜的护士或者患者叫到无人会来帮助的房间、

像这样的东西、如果赌博胜利就会给予。

赌博的方式是选择蓝色瓶子中的液体并且喝下。

其中是无害的液体、或者有毒。

因此有许多人笑了、哭了、死了。

侦探们解开了那个不人道的游戏在秘密里举行的事实

逮捕了犯人「舫神征尔」，事件得以解决。

但是侦探自身

虽然直觉「也许推动这个事件的并不仅那一个犯人」

但因为证据不足停止了追查。

# 【真相】

10年后(※)、在侦探面前出现的是舫神 征尔的儿子、「舫神 莲治」。

案件发生当时，他12岁，所以被认为与事件无关。

侦探觉得他有点不可思议，但是没有证据。

舫神莲治扮成委托人出现在侦探的据点

说「箱子里有委托的东西」，准备了气化的安眠药

让两个人沉睡，扔进了废弃的舫神医院地下室。

还记得这个案件吗、这样。

他的目的一半是对两人的复仇，一半惹人不快。

而对他自身来说是「曾经想要成为怎样的人」。

※…因为预想是8-10年以前的案件

是否是侦探解开的案件，请参考侦探的经历和年龄等让GM调整。

「侦探注意到『舫神医院连续杀人事件』的全貌和有多个犯人的可能性。」

「舫神莲治知道了侦探和助手，并将两人定位为多管闲事。」

无论如何只要满足以上两条，什么关系性都可以。

例）侦探的父母·师傅解开的事件

↑助手的父母和师傅是侦探的情况也可以

# 【犯人】

舫神 莲治

# 【事件的障碍】

固定为「警方无法介入」。

# 【已知卡】

## 【已知卡】１

看来我们好像被谁关起来了。

门上了锁、但从内侧是可以用钥匙打开的。

散在周围架子和脚边的【①】看起来眼熟。

从标签上的文字也可以察觉

是10年前(※)、在自己解决的『【②】连续杀人案件』

用过的东西、也就是说这里是那个病院？

那么瓶子里的东西恐怕是【③】。

喝了会死、吸了气化的东西会死、

迟效性的、速效性的……效果多种多样。

如果轻率打开是很危险的。

但是如果追溯记忆，『【②】连续杀人案件』是、

将非法的数额和生命作为赌注

选择【①】互相喝下

幸存的一方在赌博中获胜

导致许多患者因为【③】死亡的案件。

【①蓝色瓶子】

【②舫神病院】

【③毒】

※…需要按侦探改变的地方

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

## 【已知卡】２

当时虽然抓到了犯人，但实际上

决不能忽视多人犯罪的可能性。

知道这个场所、收集在那个案件中所使用的瓶子

是『舫神病院连续杀人案件』的关联人物

很可能是接近犯人的人物。

但是在去年的【④】、正好是案件解决相同的日期

犯人「舫神征尔」死在狱中。

同时、回忆起他有当时12岁的【❺】。

这样的话、将自己关在这个充满杀意房间中的是……

【④1月17日】

【❺「舫神 莲治」】

※❺是重要关键词

# 【导入・案件发生阶段】

侦探和助手两人醒来了。

似乎我们睡着了的样子。

但这里并不是以往的聚集点。

或者说，是一片漆黑的地方。

如果活动手足，会碰触到旁边躺着的搭档。

对了、确实我们应该是在听取委托人的话。

那这是为何呢？

房间里非常暗、什么都看不清。

有灰尘的臭味、不知何处还传来药味。

忽然侦探察觉到自己的眼睛边是湿润的，而脚边还有什么滚落。

同時助手也察觉伸出手的位置有墙，再往上可以摸到像是开关一样的东西。

按下开关，从头顶传来滋滋……的声音。

你们自然朝向了声音的源头。

在那瞬间，LED灯的白光炫目地照亮了空间。

助手眼前是白色的墙壁、灰色的天花板

然后散落在脚边的蓝、蓝、蓝。

侦探也在一瞬间看到相同的东西

忽然眼睛感到强烈的刺激并引发了眩晕。

光线直接通过双眼照入脑中搬的冲击、眩晕、受到了接近痛楚的冲击

连站起来都做不到、只能从亮光方向转开视线。

太耀眼了根本睁不开眼睛！

但是为了从这里逃出，必须要视觉情报。

视觉上的调查由助手、侦探贯彻思考

来解明从房间逃出的经纬吧。

另外，如果助手确认侦探脚边的东西

会知道是叫做「散瞳剂」的眼药。

标签上写着 「这是让瞳孔张开的药物。如果滴的话，会有比通常更多的光线进入眼睛。请不要在明亮的地方活动。效果持续4-5小时」。

※之后，因为侦探的视觉被封锁，必须依靠「自己的视觉情报」进行的技能判定会以不利来进行。

例如肉体分类、那是角色特性或者通过和助手联合等，请GM来进行判断。

※同时使用隐密机能，视觉情报基本上由GM秘密交给助手、请传达希望收到的助手通过RP来和侦探分享情报这样的意思。

【被关在这里之前的经过】

※请作为导入的回想，在某处进行描写

就在这之前、一个因为有委托而前来拜访的男人，在侦探和助手面前放下了一个旧铁皮箱。

说「打开这个就能明白了」、打开一看，两人感到有什么香味扑鼻而来。

……从那之后就没有记忆了。

根据据点、侦探和助手的关系等，GM有进行改变的必要。

不管结果如何，如果不让两人被关在房间里就没法开始

所以请想办法让他们失去意识。

在进行试玩的时候是「先和助手打招呼用安眠药(喷雾)让其睡着、和侦探说助手倒下了，然后在侦探接近助手的瞬间一样用药让他睡着」等……也有过先委托PL们不慎昏倒。

## 【初动捜査】

使用判定是「现场」或者「科学」

成功的话获得关键词①和③。

## 【只展示给助手的风景描写】

助手环顾四周、是场景玩家的场合，只展示必要的部分。

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

房间很小，只有6张榻榻米左右大。

白色的墙壁加上灰色的天花板，有点耀眼的LED灯。

房间角落里乱七八糟地有着手掌大小的蓝色瓶子。

深蓝色的瓶子里都装着什么液体

从标签上可以看到“氰酸钾”、“氰酸气”等各种有毒的药品名称。

（当然全都未开封）

颜色的感觉是药瓶的那个颜色。

有一扇门，锁着。

因为很结实，即使粗暴对待也不会坏。

但是门把手下面有钥匙孔，只要找到钥匙

感觉就能打开这个门。

就算倾听门外，什么也听不见。

房间角落里有两个药柜，里面也有蓝色的瓶子。

另外，虽然有手机，但没有信号。

看表的话已经过了15点了。

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

## 【关于关键词②】

１、判定因场景表而异、如前文所述，无论场景玩家是谁，都只向助手传达视觉情报，所以助手必须不依赖「舫神病院」这样的本文来传达内容。

助手可以用语言说明汉字，也可以在侦探手心写字。

希望能作为小游戏一样来传递信息。

如果侦探到达了「舫神」这个词，就能取得关键词。

并不强要PL进行现实推理、使用汉字APP或者是输入法等进行调查也可以。

２、侦探到达「舫神病院连续杀人案件」这个词组的场合

可以在前述的「模组背景」的案件详细，由GM向侦探作为补充进行公开。

「啊～～～～是那个可恶的案件啊～～～～！」这样地让侦探回忆起来吧。

## 【双人搜查场景】

你们核对迄今为止看到的、以及记忆中找到的情报。

这里不是那个舫神病院吗？

然后能够这样知道毒药所在位置的，是曾经和案件有关的人物……

作为侦探，会思考可能的人。

不久你就会想起，被捕的犯人有一个名叫【❺「舫神 莲治」】的独生子。

※和双人搜查场景同时、秘密地向助手展示以下情报。

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

在侦探得出这个答案的同时、助手在房间角落的架子上、

注意到有接受委托时看到的那个铁皮箱。

但和之前不同的是、在这个铁皮箱的盖子上用红色墨水写着『Remember Me』。

轻轻打开盖子、小心翼翼地向里看，有四个和周围一样的蓝色瓶子。

但是和上面写的话不同，药品名上写着「氰酸气」。

而且在这些瓶子的盖子上，还贴着新的小贴纸

注意到上面有数字。

『0516』『0325』『0117』『0718』

每个蓝色瓶子里都有液体、仔细一看，也能看到像是钥匙一样的金属。

会开始思考当中哪个才是房间的钥匙？。

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

④的关键词被公开的话

会知道『0117』的瓶子里装着的是这个房间的钥匙。

当然，里面的液体只是普通的水，打开或者打碎都没有问题。

→使用钥匙从房间出来就会进入真相阶段

【在搜查中如果打破、打开瓶子或者是搞错正确瓶子的话……？】

助手如果有余裕的话什么都不会发生。

打开后认真观察标签会发现用铅笔淡淡地写着「假货」。

(因为实际上也含有几个并非在在赌博中使用的毒瓶)

但是选错最后『0516』『0325』『0117』『0718』的场合

进行以下描写。

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

在打开的瞬间、你们感到令人厌恶的气味和刺激。

轻微的呕吐感、舌头也有些麻痹。

虽然还没有到不能动弹的程度，但长时间处于这种状态是不行的。

尤其是被夺去视觉的侦探，会实际感到动作变得迟钝。

脸色也不好。

试试看钥匙、插入钥匙孔却纹丝不动、像是赝品。

……必须尽快找到真正的钥匙。

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

【到达未解決的场合】

二人昏倒后在医院醒来。

接受了有男性报警说看到你们倒在医院门口的说明

总觉得身体无力、感到不适。

因为从经过中可知有被摄取了某种药物的可能

两人住院几天后，怀着无法言喻的心情回到了日常生活中。

# 【真相阶段】

※进行案件回顾前描述以下场景

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

门的对面是昏暗的走廊、其尽头有个只有紧急灯的楼梯。

看指示牌的话，这里好像是地下二楼。

地下一楼有停车场，应该可以从那里出去。

打开写着停车场的门，就到半地下的开放地。

一直往前走，就会看到缓坡，然后在前方能看到地上。

如果到了地上，也许能通电话，所以你们往前迈步。

时间已经是傍晚。

夕阳从缓坡的方向射进来，侦探还在因为光线炫目睁不开眼睛

也无法有力地迈步。

两个人互相支持，好不容易能前进。

于是，在前方停着一辆黑色的普通车辆。

在看到它的同时听到咔嚓一声，这样门被打开的设呢勾引。

从声音注意到停车场的另一个入口被打开了。

然后有一个人的脚步声向你们靠近。

「啊、已经出来了啊」

是温和的男性声音。

「有想起我来了吗」

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

指出舫神莲治是犯人的场合

他露出了放心的表情。

「是的、我是舫神 莲治」

「…………去年、父亲去世了。啊、结束了呢……我这么想着」

「家人离散、朋友关系也变得乱七八糟，已经这样过了十年多……

但是、这也算是告一段落了」

「我并不是要表示怨恨或者痛苦。」

「坦诚说，父亲的下场是自作自受、而且我……也自己参加了父亲的【游戏】」

「父亲并没有告诉我赌博的风险，而是教授了我欺诈的技巧来体验风险。

实际上真的很快乐、像是小孩调皮般、用骗术让大人上钩」

「这样的父亲死后、不，父亲死去的瞬间，感到了饥渴」

「最初觉得是父亲死去的悲伤。家里也七零八落，即便如此，案件结束后家人也会死去什么的、但不是这样的啊……侦探先生」

「我只是无意间透露了这样的心情、有个人呢、这么对我说了。

『那是、因为变得孤身一人而感到寂寞呢』什么的」

「是的、爱也好家人也好都没有。

对啊、我变成一个人了。不是被害者也不是加害者，不是犯人但也不是无辜的孩子、

因为父亲的死亡，变成了无法成为任何人的存在。」

「那实在是无法忍耐」

「然后、我回想起来了。父亲和我的秘密房间。隐藏毒药的场所」

「使用那些、想要成为什么人………但是只是杀人是不行的。

因为父亲也好，我也好，都已经无法从那瓶子中的【蓝】那里逃走了」

「被染成蓝色的我的世界、如果是10年前痛切地宣告终焉的那个侦探的话。

如果被那个侦探再发现一次的话、我就会改变了、是这样想的」

「天空一直都是蓝色的。从很久很久以前就……」

「是从什么时候开始的呢。是被父亲让我玩游戏的时候开始？是从学会欺诈的时候开始？？

是从知道进行怎样赌局的时候开始？是从逮捕父亲的警车离开的时候开始？」

「……还是说、从看到你的时候开始？」

抬头仰望被太阳照得略微刺眼的天空。但马上一笑置之。

「……怎样都无所谓了。结果你就这样改变了我的命运。

和那时一样。感谢你、这样我也是优秀的犯罪者了」

「接下来就是像一个犯罪者一样活下去。我要比父亲做得更好、再往前走一点而已。追逐着我自己的蓝色」

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

说完上文、舫神莲治向着停放的车辆走去。

助手可以从「放下无法动弹的侦探去追犯人」、「彻底保护侦探放过犯人」里选择。

选择前者的场合、用「追踪」进行判定、然后用「捕缚」判定成功就能抓住犯人。

失败的话犯人会直接上车逃走。

有手机的场合、在这里知道勉强有信号可以及时报警。

※舫神莲治的动机主要由台词构成

台词的细节或量按侦探们的RP来增减。

# 【结束阶段】

在逃出后，报警和求救的你们，夜晚位于病院的等待室。

被送到医院，由眼科医生检查，可以确认侦探的眼睛恢复正常了。

(散瞳剂的效果已经结束，只需要清洗)

为彼此的平安而高兴、重新回顾案件的时候，你们又想起舫神莲治最后说的话。

「…但下次你也会做出相同的选择吧」

「………不管是正义还是秩序……又会到了不得不选择的时候。

危険逼近的时候、你是选择自己相信的真相、还是选择一起前进的朋友。」

「在不知道哪方的选择里有毒的情况下」

「我很期待下次见面的时候」

那个问题和回答、你们会遇到吗。

那一定又是另一个故事了。

ＥＮＤ

# 【追加客座】

基本上除了犯人以外没有NPC的模组，在通关后从规则书里的NPC客座一览中选择。

另外，将以下角色作为案件后认识的也可以。

・「目翁 椋」(めおう　むく)

……诊察侦探的眼科医生。　技能：生物

・「舫神 宗治」(もやがみ　そうじ)

……因为舫神病院案件而失去工作和信用的原医生。留有人心。

和舫神莲治是远房亲戚，是完全不同的人，但因为名字原因受到损失。

技能：指纹或者法医学

【余谈】

关于「某人」

在这个模组内并不会提及。

就算问舫神莲治，也会说「是谁都无所谓吧」不会说明。